

Sobrevivendo a uma Game Jam

Felipe Nunes & Igor Ferreira

Quem somos?

"Jovens antes de serem Game Developers afirmam que eram saudáveis." - G1

Felipe Nunes

Unity	[]
Game Design	[]
Modéstia	[]



AUMENTE SEU CABELO EM 30CM << CLIQUE AQUI! >>

MÉTODO 100% NATURAL

Igor Ferreira

Game Maker	[\ /]
Pixel Art	[\ \]
Organização	[\ // /]

Game Jams

Game Jams

- Duração
- Tema*

Limitações

Limitações

- **Duração**
 - Duração da Jam \div 2 = Produto Jogável
 - Resto da Jam = Polimento
- **Tema**
- **Limites Pessoais**
 - “Vou fazer um jogo sozinho”
 - “Quero fazer arte”
 - “Vou tentar fazer um Plataforma 2D”
- **Recursos**
- **Tecnologia**

Pessoas

Pessoas

- **Formação de Equipes**
 - Brainstorm
 - Quanto mais pessoas, mais.
 - Mais conteúdo, mais ideias, mais desorganizado.
 - Equilíbrio é muito importante
- **Seja Sociável**
 - Conheça novas pessoas
 - Ajude/Peça ajuda a outras equipes
 - Jogue os jogos dos outros
 - Peçam pizza, ou yakisoba

Equipamento

Equipamento

- **Traga todo equipamento que você vai utilizar**
 - Controles, Adaptadores, Mesa digitalizadora, Travesseiro, Cobertor...
- **Tenha instalado os Softwares que pretende utilizar**
 - Lembre-se que vão ter mais de 40 pessoas utilizando a mesma rede que você.

Dicas

Dicas

- **Você ainda é humano**
 - Eat, Sleep, Dev, Repeat.
- **Ociosidade não é legal**
 - Tenha certeza que todos tem algo para fazer!
- **Não ultrapasse seu limite**
 - Evite ficar sobrecarregado. Descansar, conversar e se divertir é importante.
- **Estamos aqui para ajudar!**
 - Caso não consiga fazer algo, peça ajuda! (E ofereça ajuda! Não é uma competição! GLHF)
- **Mais dicas no Discord.**

Checklist

Checklist

- Documento de Identidade
- Roupas
- Lanches
- Equipamento da soneca
- Cabos, Extensões, Adaptadores
- Hardwares para produção
- Objetos de higiene
- Garrafa e/ou copo
- Remédios caso necessário

DISCORD

discord.me/fubajam

DÚVIDAS?

Mãos ao alto! Isso é uma pergunta!

Muito obrigado!

@Feedlipe @Biemorth